

# Programme centres de loisirs 2021

Visites & ateliers ludo-éducatifs

de 2 à 14 ans

● Exposition temporaire :

QUAND LA CRÊPE DEVIENT BRETONNE, 1000-2000

● Nouveautés : héraldique,  
archéolabo & visite ludique





Photo : B. Deroche

## Visite guidée ou visite ludique

A partir de 7 ans

- **Organisation** : La visite guidée comprend le musée et/ou le site archéologique
- **Thèmes** : Histoire de la Bretagne, Empire carolingien, architecture, vie monastique, raids vikings et guerres du Moyen-Âge, archéologie, patrimoine...
- **Durée**: 45min./1h30
- **Nombre maximum d'enfants** : 30
- **A l'abri?** Une partie en extérieur
- **NOUVEAUTÉ "VISITE LUDIQUE"** : en alternative de la visite guidée, visite possible en autonomie avec un livret-jeu : enquête dans le musée, mini escape game dans les ruines, jeux dans le jardin



illustration: PBléau

## Exposition temporaire

Quand la crêpe devient bretonne, 1000-2000

A partir de 7 ans

- **Organisation** : en autonomie
- **Thèmes** : Exploration insolite de l'histoire d'un des symboles culinaires de la Bretagne
- **Durée** : 45min.
- **Nombre maximum d'enfants** : 20
- **A l'abri?** En intérieur
- **A essayer**: jeux, manipulations, vidéos... le parcours invite petits et grands aux plaisirs de l'investigation sur un sujet brûlant ou froid, craquant ou moelleux, sucré ou salé, mais savoureux quoi qu'il en soit



## Atelier «Le bâtisseur»

7-12 ans

- **Organisation:** Visite rapide des ruines, maquette 3D, jeux en équipes, activités manuelles
- **Thèmes:** La construction au Moyen-Âge, les matériaux, les outils, les mesures, les métiers...
- **Durée:** 1h30
- **Nombre maximum d'enfants:** 30
- **A l'abri?** En extérieur
- **A tester:** Un engin de levage datant de l'Antiquité: la «chèvre»



## Atelier «L'archéologue»

7-12 ans

- **Organisation:** Explications autour d'une coupe stratigraphique et mini-chantier de fouilles
- **Thèmes:** Le métier d'archéologue, méthode de prospection et d'analyse des découvertes
- **Durée:** 1h30
- **Nombre maximum d'enfants:** 28
- **A l'abri?** En extérieur, sous abri
- **A fouiller:** Une cuisine, un scriptorium, une sépulture, les murailles



Basé sur des faits réels!

## Atelier «Le détective»

9-12 ans

- **Organisation:** Une tombe a été pillée, le coupable se cache parmi 9 suspects. A vous de le démasquer à l'aide d'un plan, d'énigmes à résoudre, de codes à déchiffrer et de quelques casse-têtes...
- **Thèmes:** La vie des moines et le fonctionnement d'une abbaye au Moyen-Âge
- **Durée:** 1h30
- **Nombre maximum d'enfants:** 24 (3 équipes)
- **A l'abri?** En extérieur
- **A examiner:** A la fin de l'enquête, présentation du sarcophage, véritable pièce à conviction

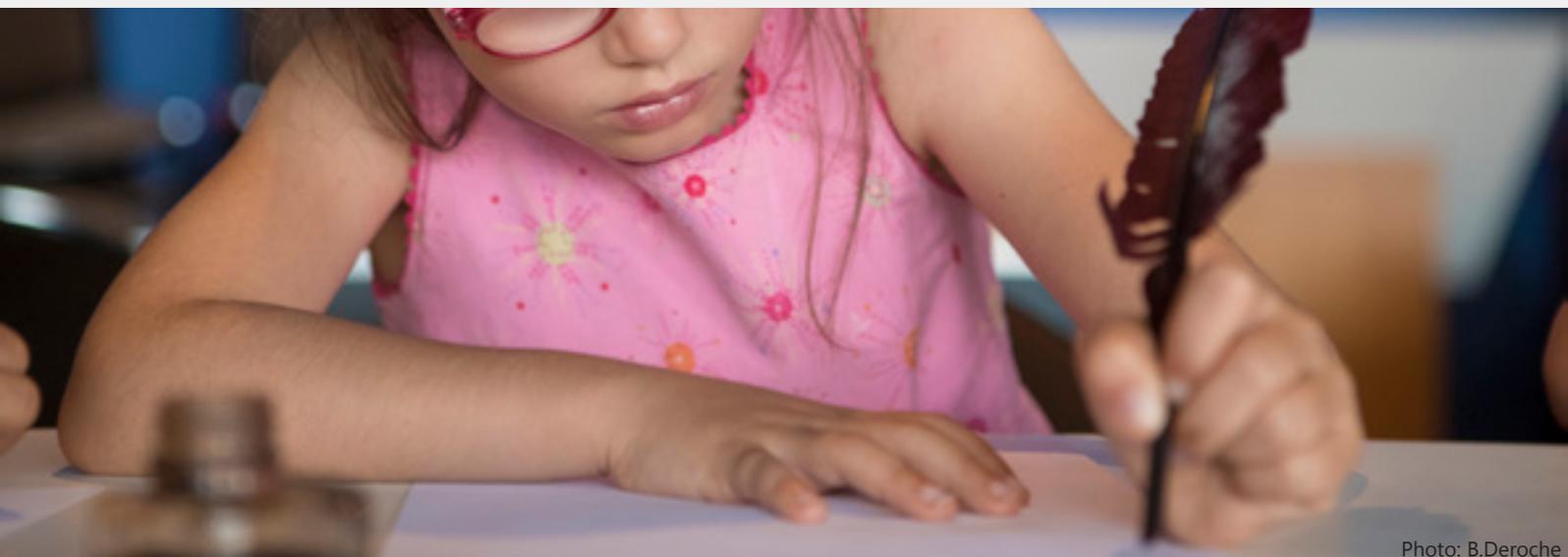


Photo: B.Deroche

## Atelier «Le copiste» (calligraphie)

7-14 ans

- **Organisation:** Visite du scriptorium du musée, écriture à la plume d'oie
- **Thèmes:** L'écriture et le livre au Moyen-Âge, les encres, le parchemin, la reliure...
- **Durée:** 1h30
- **Nombre maximum d'enfants:** 30
- **A l'abri?** En salle
- **A contempler:** De nombreux fac-similés de manuscrits écrits à Landévennec il y a plus de 1000 ans...



## Atelier «L'enlumineur»

7-14 ans

- **Organisation** : Démonstration de fabrication de peinture à l'aide de pigments et de liants, dessin d'entrelacs et peinture à la gouache
- **Thèmes** : L'art de l'enluminure au Moyen-Âge, en Bretagne et en Irlande
- **Durée**: 1h30
- **Nombre maximum d'enfants** : 30
- **A l'abri?** En salle
- **A découvrir**: Recettes étonnantes de peinture à base d'oeuf, de miel et de pastel



## Atelier « Héraldique »

**NOUVEAU !**

3-10 ans

- **Organisation** : Explications sur l'héraldique à travers les exemples de Landévennec et réalisation d'un blason (découpage, collage, peinture...)
- **Thèmes** : Histoire, art et symbolique au Moyen-Âge, arts plastiques
- **Durée** : 1h30
- **Nombres maximum d'enfants** : 30
- **A l'abri ?** En salle
- **A emporter à la maison** : de toutes nouvelles armoiries pour sa propre famille !



Photo: B.Deroche

## Atelier sensoriel

2-6 ans

- **Organisation:** Histoire de Guérolé dans le musée, parcours sonore dans les ruines, boîtes à toucher, manipulation d'une maquette 3D, jeux à l'aveugle...
- **Thèmes:** Connaître son environnement, éveil des sens et des émotions, se découvrir, imaginer...
- **Durée:** 1h00
- **Nombre maximum d'enfants:** 20
- **A l'abri?** En extérieur
- **A manipuler:** Des figurines LEGO® représentant les personnages de l'abbaye



photo: G.Waits

## Archéolabo

**NOUVEAU!**

A partir de 7 ans

- **Organisation:** Découverte ludique des sciences annexes de l'archéologie
- **Thèmes:** Anthropologie, archéozoologie, céramologie, numismatique, dendrochronologie
- **Durée:** 1h30
- **Nombre maximum d'enfants:** 25
- **A l'abri?** En intérieur
- **A manipuler:** Microscopes, ossements, céramiques, pièces de monnaie, bois...



**Salle pédagogique**



**Salle de restauration**

**Matériel fourni**

## Tarifs

- Forfait 1, 1h30:  
Un atelier par groupe OU une visite guidée : 5,50 € / enfant. (Entrée : 2,50 € + atelier ou visite guidée : 3 €).
- Forfait 2, demi-journée:  
Un atelier par groupe ET une visite guidée : 6,50 € / enfant (entrée : 2,50 € + atelier et visite guidée : 4 €).
- Forfait 3, Journée:  
2 ateliers par groupe ET une visite guidée offerte selon le temps dont dispose le groupe : 7,50 € / enfant (entrée : 2,50 € + 2 ateliers : 5€).

## Périodes d'ouverture

Les groupes sont accueillis sur réservation uniquement. Ils peuvent être accueillis tout au long de l'année, y compris durant les périodes de fermeture du musée aux visiteurs individuels de novembre à mars.

## Ateliers en extérieur

Pour le confort et la sécurité des groupes, le musée se réserve la possibilité de modifier ou d'annuler les animations se déroulant en extérieur lorsque les conditions météorologiques ne permettent pas leur déroulement normal.

## Sécurité et encadrement

Les animateurs du musée prennent en charge les visites guidées et encadrent les animations. Les enfants sont placés sous l'entière responsabilité de leurs moniteurs. Le site archéologique est fragile et accueille toute l'année de nombreux visiteurs. Les moniteurs veilleront à ce que les enfants respectent le confort des autres visiteurs, les lieux et le travail du personnel d'entretien. Nous rappelons que certaines plantes du jardin peuvent être toxiques. Il est recommandé de ne pas les toucher.

## Parkings

Le chauffeur du car est autorisé à faire descendre le groupe devant la grille du musée sur la place Yann Landevenneg. Pour éviter tout problème de circulation ou gêne de stationnement, le car devra ensuite stationner sur le parking se trouvant devant la mairie ou sur celui de la nouvelle abbaye, situé un peu plus haut.

## Réservation

Les groupes sont accueillis uniquement sur réservation. Les organisateurs sont invités à contacter le musée par mail ou par téléphone, au moins deux semaines à l'avance. Un bon de réservation leur est alors adressé. La réservation est confirmée au retour du bon de réservation complété et signé par les responsables du groupe.

## Pique-nique

Une salle pour déjeuner peut être mise à votre disposition, selon sa disponibilité. Le tri des déchets et le ménage sont sous votre entière responsabilité.

**Contactez-nous!**

Ancienne Abbaye de Landevennec

Place Yann de Landevennec, 29460 LANDEVENNEC

 02 98 27 39 46

 [g.fauve@museelandevennec.fr](mailto:g.fauve@museelandevennec.fr)